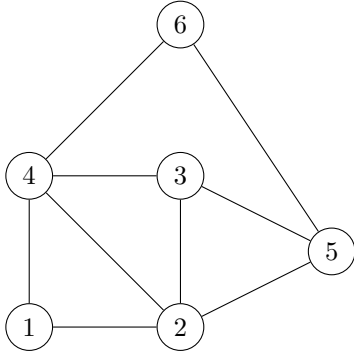


Kwadraty (kwadraty)

Limit pamięci: 256 MB

Limit czasu: 3.00 s

Jasio ostatnio zainteresował się teorią grafów. Dowiedział się, czym są tak zwane trójkąty w grafie: są to trzykrawędziowe cykle proste. Przez ostatni tydzień nic innego nie robił, tylko zliczał trójkąty w grafie. Niestety, powoli kończą mu się już grafy, dlatego postanowił zmienić temat na inny: wymyślił właśnie naturalne uogólnienie trójkątów czyli kwadraty: czterokrawędziowe cykle proste. Problem zliczania kwadratów jest już o wiele trudniejszy, dlatego postanowił poprosić Cię o pomoc.



Napisz program, który: wczyta opis grafu nieskierowanego, wyznaczy liczbę kwadratów w tym grafie i wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się dwie liczby naturalne N oraz M , oddzielone pojedynczym odstępem i określające kolejno: liczbę wierzchołków w grafie oraz liczbę krawędzi. W kolejnych M wierszach znajduje się opis kolejnych krawędzi grafu, po jednej krawędzi w wierszu. Opis każdej krawędzi składa się z dwóch liczb naturalnych u_i oraz v_i oddzielonych pojedynczymi odstępami – numery wierzchołków połączonych dwukierunkową krawędzią.

Wierzchołki grafu są numerowane kolejnymi liczbami naturalnymi od 1 do N włącznie. Krawędzie grafu nie powtarzają się: dwa wierzchołki mogą być połączone co najwyżej jedną krawędzią.

Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu wyjścia powinna się znaleźć jedna liczba całkowita – liczba kwadratów w grafie podanym na wejściu.

Uwaga

Dwa kwadraty uznajemy za różne, jeśli zbiory ich krawędzi są różne.

Ograniczenia

$1 \leq N \leq 1\,000$, $0 \leq M \leq 20\,000$.

Przykład

Wejście

Wyjście

Wyjaśnienie

6 9
1 2
1 4
2 3
2 5
3 5
3 4
2 4
5 6
6 4

4

Graf przedstawiony jest na rysunku w treści zadania.

W tym przypadku kwadraty to cykle:
(1, 2, 3, 4), (2, 4, 3, 5), (2, 4, 6, 5),
(3, 4, 6, 5).