

Wielka szachownica (F)

Limit pamięci: 64 MB

Limit czasu: 2.00 s

Był zimowy, wigilijny wieczór. W domu Jasia pachniała choinka, a pod jej gałęziami piętrzyły się kolorowe prezenty. Wśród nich znajdowała się jedna, spora paczka z podpisem *dla Jasia*. *Playbox* — pomyślał Jasio i z podekscytowaniem rozpakował prezent. W środku odkrył dużą, piękną szachownicę o wymiarach $N \times N$.

Od tamtej chwili minęło już wiele lat, a czarna farba pokrywająca co drugie pole uległa znacznemu zatarciu. Jasio chciałby odnowić swoją szachownicę. Nie pamięta jednak, które pola były czarne, a które białe. Wie tylko tyle, że pole o współrzędnych $(1, 1)$ było **czarne**. Twoim zadaniem będzie napisać program, który wczyta współrzędne jednego pola szachownicy i wypisze, czy jest ono czarne, czy białe.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajdują się trzy liczby całkowite N , x , y oddzielone pojedynczymi odstępami, oznaczające kolejno: rozmiar szachownicy oraz numer kolumny i numer rzędu pola, o które pytamy.

Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia powinien znaleźć się napis CZARNE albo BIAŁE, zgodny z kolorem wejściowego pola.

Ograniczenia

$$1 \leq N \leq 10^{18}$$

$$1 \leq x, y \leq N$$

Przykład

Wejście

10 5 6

Wyjście

BIAŁE

Wyjaśnienie

W wersji HTML poniżej znajduje się rysunek przedstawiający szachownicę o wymiarach 10x10 z zaznaczonym polem z testu przykładowego.